

Regulamin turnieju online **Charytatywny Turniej Hearthstone Standard – 31. Finał WOŚP 2023**

1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Poniższy regulamin dotyczy turnieju online Charytatywny Turniej Hearthstone Standard – 31. Finał WOŚP 2023.
- 1.2. Turniej odbędzie się online w dniu 21.01.2023 w godzinach wyznaczonych przez organizatora.
- 1.3. Organizatorem turnieju jest Sztab #5403 WOŚP Mikołów, Hufiec ZHP Ziemi Mikołowskiej.
- 1.4. Głównym administratorem rozgrywek jest ParadoxSTG.
- 1.5. Wszystkie sytuacje sporne oraz interpretacje regulaminu rozstrzygają organizatorzy oraz administratorzy turnieju.
- 1.6. Organizatorzy oraz administratorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu.
 - 1.6.1. Organizatorzy oraz administratorzy mają obowiązek poinformować uczestników turnieju o zmianach w regulaminie.
 - 1.6.2. Zmiany w regulaminie wchodzi w życie z dniem ich ogłoszenia i nie mają zastosowania wstecz.
- 1.7. Udział w turnieju jest darmowy i zabrania się pobierania opłat od uczestników.
- 1.8. Udział w turnieju jest jednoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.
- 1.9. Udział w turnieju jest dobrowolny.
- 1.10. Administratorem danych osobowych uczestników turnieju jest Związek Harcerstwa Polskiego Hufiec Ziemi Mikołowskiej - Mikołów.
- 1.11. Organizator oświadcza, że turniej nie jest grą losową, loterią fantową zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą gry losowej przewidzianej w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. 2009.201.1540, wraz z późn. zm.)

2. Warunki uczestnictwa

- 2.1. Wiek uczestników
 - 2.1.1. Każdy z uczestników w dniu rozpoczęcia turnieju (21.01.2023) musi mieć ukończone 15 lat.
 - 2.1.2. Przedstawiciele organizatorów turnieju mają prawo poprosić każdego z uczestników w dowolnym momencie rozgrywek o przedstawienie dokumentu potwierdzającego jego wiek lub zgodę opiekuna prawnego.
- 2.2. Nazwa użytkownika
 - 2.2.1. Każdy z graczy w turnieju musi identyfikować się imieniem, nazwiskiem oraz indywidualną nazwą uczestnika.
 - 2.2.2. Wszelkie nazwy uczestników nie mogą zawierać:
 - 2.2.2.1. Treści służących do szerzenia nienawiści, nękania lub dokuczania.

- 2.2.2.2. Treści wulgarnych, obscenicznych lub obraźliwych.
- 2.2.2.3. Treści związanych z terroryzmem.
- 2.2.2.4. Treści o zabarwieniu seksualnym.
- 2.2.2.5. Treści związanych ze sprzedażą niebezpiecznych i nielegalnych produktów lub usług.
- 2.2.2.6. Treści przedstawiających wykorzystywanie dzieci.
- 2.2.2.7. Treści promujące lub reklamujące:
 - 2.2.2.7.1. wszelkie inne gry wideo, deweloperów gier lub wydawców, konsole do gier oraz inne turnieje esportowe, ligi bądź wydarzenia.
 - 2.2.2.7.2. hazard, zakłady sportowe oraz kasyna.
 - 2.2.2.7.3. wszelkich operatorów Fantasy Esports.
 - 2.2.2.7.4. dowolne leki na receptę lub leki, które nie są zwykłymi środkami bez recepty, w tym np. olejki CBD itp.
 - 2.2.2.7.5. broń palną, amunicję bądź akcesoria do broni palnej.
 - 2.2.2.7.6. pornografię lub produkty pornograficzne.
 - 2.2.2.7.7. wyroby tytoniowe bądź akcesoria z nimi wiązane.
 - 2.2.2.7.8. wyroby alkoholowe (w tym napoje bezalkoholowe reklamowane przez producentów alkoholi) bądź inne środki odurzające, których sprzedaż lub spożywanie regulują obowiązujące przepisy prawa.
 - 2.2.2.7.9. sprzedawcy bądź rynki wirtualnych przedmiotów, które są podrobione bądź nielegalne.
 - 2.2.2.7.10. sprzedawcy bądź rynki towarów lub usług, które naruszają warunki świadczenia usług.
 - 2.2.2.7.11. kryptowaluty bądź inne nieregulowane instrumenty finansowe albo związane z nimi giełdy.
 - 2.2.2.7.12. kampanie polityczne bądź komitety polityczne i podmioty z nimi powiązane.
 - 2.2.2.7.13. organizacje charytatywne wspierające konkretne poglądy religijne bądź polityczne lub o złej reputacji.

3. Nagrody

- 3.1. W ramach turnieju będzie można wygrać nagrody rzeczowe ufundowane przez Organizatorów turnieju.
 - 3.1.1. Ostateczna pula nagród zostanie podana do wiadomości publicznej przed zakończeniem rozgrywek.
 - 3.1.2. Pula nagród może zostać powiększona podczas trwania rozgrywek.
- 3.2. Poza nagrodami głównymi Organizatorzy turnieju mają prawo zdecydować o wydaniu nagród dodatkowych dla Uczestników.
- 3.3. Każdy uczestnik turnieju, który zwyciężył w konkursie lub został w nim wyróżniony, zwolniony jest z opłaty podatku dochodowego od wygranej na podstawie art. 30 ust. 1 pkt 2 w związku z art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy o podatku dochodowego od osób fizycznych.
- 3.4. Organizatorzy zobowiązują się do przekazania nagród uczestnikom w ciągu 28 dni roboczych od zakończenia wydarzenia (18.03.2023).
- 3.5. Nagrody nie podlegają wymianie na gotówkę lub inne nagrody rzeczowe.

4. Format turnieju

- 4.1. Turniej odbędzie się na europejskim serwerze Hearthstone.
- 4.2. Każdy gracz musi posiadać konto na europejskim serwerze Hearthstone.
- 4.3. Minimalna ilość uczestników turnieju to 8 zawodników.
- 4.4. Maksymalna ilość uczestników turnieju to 32 zawodników.
- 4.5. W przypadku zgłoszenia się więcej niż 32 zawodników decyduje kolejność zgłoszeń.
 - 4.5.1. Organizator zastrzega sobie prawo do rozegrania dodatkowego turnieju kwalifikacyjnego w dniu 20.01.2023.
 - 4.5.1.1. Format turnieju kwalifikacyjnego oraz ilość zawodników biorących udział zostanie podany do wiadomości publicznej na stronie internetowej wydarzenia oraz wyznaczonych mediach komunikacyjnych.
 - 1.1.1. Organizator zastrzega sobie prawo do zwiększenia maksymalnej liczby zawodników biorących udział w turnieju.
 - 4.5.2. Organizator zastrzega sobie prawo do bezpośredniego zaproszenia zawodników do turnieju.
- 4.6. Turniej będzie składał się z dwóch etapów: fazy grupowej oraz fazy pucharowej.
- 4.7. Daty oraz godziny pojedynków zostaną udostępnione na stronie organizatora.
- 4.8. W fazie grupowej zostanie utworzone losowo 8 grup po 4 zawodników. Pojedynki wewnątrz grupy odbędą się w formacie każdy z każdym BO5.
- 4.9. Do fazy pucharowej awansuje po dwóch zawodników z każdej grupy.
 - 4.9.1. Zawodnicy z 1 pozycji zmierzą się z przeciwnikami z 2 pozycji.
- 4.10. Faza pucharowa odbędzie się w formacie BO5, pojedynczej eliminacji.
- 4.11. Wszystkie spotkania rozpoczną się w kolejności podanej w punkcie 6.
 - 4.11.1. Kolejne spotkania rozpoczynają się po zakończeniu spotkania w poprzedniej rundzie i wyznaczeniu przeciwnika przez Organizatorów.
- 4.12. Grupy oraz pary zostaną podane na platformie wybranej przez organizatorów.
- 4.13. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany formatu i systemu rozgrywek w przypadku sporej różnicy w ilości zapisanych osób oraz drużyn w stosunku do początkowych założeń lub wystąpienia innych sytuacji losowych.

5. Zasady pojedynków

- 5.1. Pojedynki pucharowe rozpoczynają się jedynie po zgodzie administratora nadzorującego grę.
 - 5.1.1. Zawodnicy mogą przejść do gry jedynie po zgodzie administratora nadzorującego grę. W wyjątkowych przypadkach, gdy gra zostanie uruchomiona zbyt szybko konieczne będzie jej ponowne rozpoczęcie.
- 5.2. Zawodnikowi przysługuje 10 minut spóźnienia na pojedynek.
 - 5.2.1. Po upływie czasu pojedynków natychmiastowo kończy się zwycięstwem 3:0 na korzyść przeciwnika.
- 5.3. Zawodnicy wybierają po cztery klasy i jednej talii dla każdej z klas.
- 5.4. Wszystkie talie będą znane wszystkim zawodnikom podczas trwania turnieju.

- 5.4.1. Zawodnicy są zobowiązani do przesłania swoich talii do 19.01.2023 godziny 23:59 poprzez specjalny formularz na stronie internetowej turnieju zgodnie z widocznymi instrukcjami.
- 5.4.2. Brak przesłania talii przez zawodnika w wyznaczonym terminie będzie oznaczało jego dyskwalifikację z udziału w turnieju.
- 5.5. W pojedynkach bany odbywają się jednocześnie za pomocą czatu lub administratora.
- 5.6. Jeśli gracz wybierze niedozwoloną talię jego pojedynek natychmiastowo kończy się zwycięstwem tej rundy na korzyść jego przeciwnika
 - 5.6.1. Za talię niedozwoloną uznaje się klasę, którą zawodnik już wygrał w pojedynku.
 - 5.6.2. Za talię niedozwoloną uznaje się klasę zbanowaną w pojedynku.
 - 5.6.3. Za talię niedozwoloną uznaje się klasę, w której gracz dokonał nieodpowiedniej modyfikacji po rozpoczęciu turnieju.
 - 5.6.4. Za talię niedozwoloną uznaje się talię niezgłoszoną do turnieju.
- 5.7. W przypadku zakończenia gry po upływie 90 tur, gracze zobowiązani są wykonać rzut ekranu podczas ostatniej tury. Na podstawie dostarczonego rzutu ekranu administracja opierając się na ilości punktów życia, pancerza graczy oraz sytuacji na planszy wyłoni zwycięzcę pojedynku.
- 5.8. Modyfikacje talii podczas trwania turnieju są zabronione.
- 5.9. Zasady fair-play
 - 5.9.1. Podczas pojedynków zabronione jest wysyłanie do innych zawodników jak i administratorów treści wulgarnych, obscenicznych, obraźliwych, związanych z terroryzmem, o zabarwieniu seksualnym, służących do szerzenia nienawiści, wyśmiewania, nękania lub dokuczania.
 - 5.9.2. Podczas pojedynków zabronione jest celowe przegrywanie lub brak podjęcia walki w zdrowej rywalizacji.
 - 5.9.3. W przypadku złamania powyższych punktów administrator nadzorujący grę może podjąć decyzję o przyznaniu zwycięstwa przeciwnikowi lub w skrajnych przypadkach dyskwalifikacji zawodnika z turnieju.

6. Terminy

- 6.1. Faza grupowa (21.01.2023):
 - 6.1.1. Pierwsza runda - 11:00
 - 6.1.2. Druga runda - 12:00
 - 6.1.3. Trzecia runda - 13:00
- 6.2. Faza pucharowa:
 - 6.2.1. $\frac{1}{8}$ finałów (21.01.2023):
 - 6.2.1.1. Pierwsza runda - 14:00
 - 6.2.1.2. Druga runda - 15:00
 - 6.2.2. Ćwierćfinały (21.01.2023):
 - 6.2.2.1. Pierwsza runda - 16:00
 - 6.2.2.2. Druga runda - 17:00
 - 6.2.3. Półfinały (21.01.2023):
 - 6.2.3.1. Pierwszy półfinał - 18:00

- 6.2.3.2. Drugi półfinał - 19:00
- 6.2.4. Finał (21.01.2023):
 - 6.2.4.1. Wielki finał - 20:00

7. Wyniki

- 7.1. Po każdym pojedynku należy zgłosić wynik meczu oraz potwierdzić. W sytuacjach spornych jedyną możliwością rozwiązania tego konfliktu jest zrzut ekranu.
- 7.2. Wynik do administratora turnieju zgłasza zwycięzca pojedynku.

8. Błędy

- 8.1. W przypadku rozłączenia z grą jednego z graczy należy wykonać zrzut ekranu oraz niezwłocznie poinformować o tym administratora turnieju.
 - 8.1.1. Każdemu zawodnikowi przysługuje maksymalnie 5 minut na powrót do gry podczas każdej mapy, po tym czasie przeciwnik zdobywa punkt.
 - 8.1.1.1. Zapis ten nie dotyczy przypadków, w których brak możliwości powrotu do gry leży po stronie organizatorów turnieju.
- 8.2. Celowe wykorzystywanie błędów w grze jest zabronione i równoznaczne z dyskwalifikacją z turnieju.
- 8.3. W przypadku wystąpienia błędu nieopisanego w regulaminie należy niezwłocznie zgłosić się do administratora turnieju.

9. Oprogramowanie i wsparcie

- 9.1. Podczas rozgrywki zabrania się korzystania z jakichkolwiek aplikacji wspomagających grę.

10. Stream oraz administracja

- 10.1. Uczestnicy zobowiązani są przed rozpoczęciem spotkania do dodania wskazanych kont administratora oraz organizatora do znajomych.
- 10.2. Wszyscy uczestnicy turnieju muszą dołączyć do serwera komunikacyjnego na Discordzie: <https://discord.gg/yktSh93Rt3>
- 10.3. Osoby i podmioty chcące transmitować swoją rozgrywkę na prywatnym streamie zobowiązane są ustawić 300 sekund opóźnienie transmisji oraz uzyskać zgodę Organizatorów. Zapis dotyczy również podmiotów związanych z danym zawodnikiem lub organizacją.

11. Postanowienia końcowe

- 11.1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przerwania, odwołania lub zmiany terminu wydarzenia w przypadku wystąpienia sytuacji losowych, mających wpływ na wydarzenie.
- 11.2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności wynikającej z przerwania, odwołania lub zmiany daty wydarzenia, a wszelkie roszczenia uczestników lub osób trzecich z tego tytułu są wyłączone.

- 11.3. Wszelkie naruszenia niniejszego Regulaminu, dobrych obyczajów lub naruszenie przepisów obowiązującego prawa upoważnia Organizatorów do wykluczenia uczestnika z udziału w turnieju oraz powoduje utratę prawa do nagrody.
- 11.4. Wszelkie komunikaty dotyczące przebiegu turnieju będą publikowane przez Organizatorów na stronie wydarzenia na Facebooku, profilach w mediach społecznościowych, stronie internetowej wydarzenia oraz wyznaczonych mediach komunikacyjnych.