

Regulamin turnieju online **Charytatywny Turniej Hearthstone Battlegrounds – 31. Finał WOŚP 2023**

1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Poniższy regulamin dotyczy turnieju online Charytatywny Turniej Hearthstone Battlegrounds – 31. Finał WOŚP 2023.
- 1.2. Turniej odbędzie się online w dniu 22.01.2023 w godzinach wyznaczonych przez organizatora.
- 1.3. Organizatorem turnieju jest Sztab #5403 WOŚP Mikołów, Hufiec ZHP Ziemi Mikołowskiej.
- 1.4. Głównym administratorem rozgrywek jest ParadoxSTG.
- 1.5. Wszystkie sytuacje sporne oraz interpretacje regulaminu rozstrzygają organizatorzy oraz administratorzy turnieju.
- 1.6. Organizatorzy oraz administratorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu.
 - 1.6.1. Organizatorzy oraz administratorzy mają obowiązek poinformować uczestników turnieju o zmianach w regulaminie.
 - 1.6.2. Zmiany w regulaminie wchodzi w życie z dniem ich ogłoszenia i nie mają zastosowania wstecz.
- 1.7. Udział w turnieju jest darmowy i zabrania się pobierania opłat od uczestników.
- 1.8. Udział w turnieju jest jednoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.
- 1.9. Udział w turnieju jest dobrowolny.
- 1.10. Administratorem danych osobowych uczestników turnieju jest Związek Harcerstwa Polskiego Hufiec Ziemi Mikołowskiej - Mikołów.
- 1.11. Organizator oświadcza, że turniej nie jest grą losową, loterią fantową zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą gry losowej przewidzianej w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. 2009.201.1540, wraz z późn. zm.)

2. Warunki uczestnictwa

- 2.1. Wiek uczestników
 - 2.1.1. Każdy z uczestników w dniu rozpoczęcia turnieju (22.01.2023) musi mieć ukończone 15 lat.
 - 2.1.2. Przedstawiciele organizatorów turnieju mają prawo poprosić każdego z uczestników w dowolnym momencie rozgrywek o przedstawienie dokumentu potwierdzającego jego wiek lub zgodę opiekuna prawnego.
- 2.2. Nazwa użytkownika
 - 2.2.1. Każdy z graczy w turnieju musi identyfikować się imieniem, nazwiskiem oraz indywidualną nazwą uczestnika.
 - 2.2.2. Wszelkie nazwy uczestników nie mogą zawierać:
 - 2.2.2.1. Treści służących do szerzenia nienawiści, nękania lub dokuczania.

- 2.2.2.2. Treści wulgarnych, obscenicznych lub obraźliwych.
- 2.2.2.3. Treści związanych z terroryzmem.
- 2.2.2.4. Treści o zabarwieniu seksualnym.
- 2.2.2.5. Treści związanych ze sprzedażą niebezpiecznych i nielegalnych produktów lub usług.
- 2.2.2.6. Treści przedstawiających wykorzystywanie dzieci.
- 2.2.2.7. Treści promujące lub reklamujące:
 - 2.2.2.7.1. wszelkie inne gry wideo, deweloperów gier lub wydawców, konsole do gier oraz inne turnieje esportowe, ligi bądź wydarzenia.
 - 2.2.2.7.2. hazard, zakłady sportowe oraz kasyna.
 - 2.2.2.7.3. wszelkich operatorów Fantasy Esports.
 - 2.2.2.7.4. dowolne leki na receptę lub leki, które nie są zwykłymi środkami bez recepty, w tym np. olejki CBD itp.
 - 2.2.2.7.5. broń palną, amunicję bądź akcesoria do broni palnej.
 - 2.2.2.7.6. pornografię lub produkty pornograficzne.
 - 2.2.2.7.7. wyroby tytoniowe bądź akcesoria z nimi wiązane.
 - 2.2.2.7.8. wyroby alkoholowe (w tym napoje bezalkoholowe reklamowane przez producentów alkoholi) bądź inne środki odurzające, których sprzedaż lub spożywanie regulują obowiązujące przepisy prawa.
 - 2.2.2.7.9. sprzedawcy bądź rynki wirtualnych przedmiotów, które są podrobione bądź nielegalne.
 - 2.2.2.7.10. sprzedawcy bądź rynki towarów lub usług, które naruszają warunki świadczenia usług.
 - 2.2.2.7.11. kryptowaluty bądź inne nieregulowane instrumenty finansowe albo związane z nimi giełdy.
 - 2.2.2.7.12. kampanie polityczne bądź komitety polityczne i podmioty z nimi powiązane.
 - 2.2.2.7.13. organizacje charytatywne wspierające konkretne poglądy religijne bądź polityczne lub o złej reputacji.

3. Nagrody

- 3.1. W ramach turnieju będzie można wygrać nagrody rzeczowe ufundowane przez Organizatorów turnieju.
 - 3.1.1. Ostateczna pula nagród zostanie podana do wiadomości publicznej przed zakończeniem rozgrywek.
 - 3.1.2. Pula nagród może zostać powiększona podczas trwania rozgrywek.
- 3.2. Poza nagrodami głównymi Organizatorzy turnieju mają prawo zdecydować o wydaniu nagród dodatkowych dla Uczestników.
- 3.3. Każdy uczestnik turnieju, który zwyciężył w konkursie lub został w nim wyróżniony, zwolniony jest z opłaty podatku dochodowego od wygranej na podstawie art. 30 ust. 1 pkt 2 w związku z art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy o podatku dochodowego od osób fizycznych.
- 3.4. Organizatorzy zobowiązują się do przekazania nagród uczestnikom w ciągu 30 dni roboczych od zakończenia wydarzenia (01.03.2023).
- 3.5. Nagrody nie podlegają wymianie na gotówkę lub inne nagrody rzeczowe.

4. Format turnieju

- 4.1. Turniej odbędzie się na europejskim serwerze Hearthstone.
- 4.2. Każdy gracz musi posiadać konto na europejskim serwerze Hearthstone.
- 4.3. Minimalna ilość uczestników turnieju to 8 zawodników.
- 4.4. Maksymalna ilość uczestników turnieju to 32 zawodników.
- 4.5. W przypadku zgłoszenia się więcej niż 32 zawodników decyduje kolejność zgłoszeń.
 - 4.5.1. Organizator zastrzega sobie prawo do rozegrania dodatkowego turnieju kwalifikacyjnego w dniu 20.01.2023.
 - 4.5.1.1. Format turnieju kwalifikacyjnego oraz ilość zawodników biorących udział zostanie podany do wiadomości publicznej na stronie internetowej wydarzenia oraz wyznaczonych mediach komunikacyjnych.
 - 1.1.1. Organizator zastrzega sobie prawo do zwiększenia maksymalnej liczby zawodników biorących udział w turnieju.
 - 4.5.2. Organizator zastrzega sobie prawo do bezpośredniego zaproszenia zawodników do turnieju.
- 4.6. Turniej będzie składał się z grupowej fazy pucharowej.
- 4.7. Daty oraz godziny grup zostaną udostępnione na stronie organizatora.
- 4.8. W turnieju zostanie utworzone losowo 8 grup po 8 zawodników. Wewnątrz grupy odbędą się trzy rundy.
 - 4.8.1. Punktacja:
 - 4.8.1.1. 1 Miejsce: 11 pkt
 - 4.8.1.2. 2 Miejsce: 9 pkt
 - 4.8.1.3. 3 Miejsce: 7 pkt
 - 4.8.1.4. 4 Miejsce: 5 pkt
 - 4.8.1.5. 5 Miejsce: 4 pkt
 - 4.8.1.6. 6 Miejsce: 3 pkt
 - 4.8.1.7. 7 Miejsce: 2 pkt
 - 4.8.1.8. 8 Miejsce: 1 pkt
- 4.9. Do kolejnej rundy awansuje po czterech zawodników z każdej grupy.
- 4.10. Wszystkie spotkania rozpoczną się w kolejności podanej w punkcie 6.
 - 4.10.1. Kolejne spotkania rozpoczynają po zakończeniu spotkania w poprzedniej rundzie i wyznaczeniu składu grupy przez Organizatorów.
- 4.11. Grupy zostaną podane na platformie wybranej przez organizatorów.
- 4.12. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany formatu i systemu rozgrywek w przypadku sporej różnicy w ilości zapisanych osób oraz drużyn w stosunku do początkowych założeń lub wystąpienia innych sytuacji losowych.

5. Zasady pojedynków

- 5.1. Gry rozpoczynają się jedynie po zgodzie administratora nadzorującego grę.

- 5.1.1. Zawodnicy mogą przejść do gry jedynie po zgodzie administratora nadzorującego grę. W wyjątkowych przypadkach, gdy gra zostanie uruchomiona zbyt szybko konieczne będzie jej ponowne rozpoczęcie.
- 5.2. Zawodnikowi przysługuje 10 minut spóźnienia na pojedynek.
 - 5.2.1. Po upływie czasu gra rozpoczyna się bez brakującego zawodnika, a on otrzymuje 0 punktów.
- 5.3. Zasady fair-play
 - 5.3.1. Podczas pojedynków zabronione jest wysyłanie do innych zawodników jak i administratorów treści wulgarnych, obscenicznych, obraźliwych, związanych z terroryzmem, o zabarwieniu seksualnym, służących do szerzenia nienawiści, wyśmiewania, nękania lub dokuczania.
 - 5.3.2. Podczas pojedynków zabronione jest celowe przegrywanie lub brak podjęcia walki w zdrowej rywalizacji.
 - 5.3.3. W przypadku złamania powyższych punktów administrator nadzorujący grę może podjąć decyzję o przyznaniu zwycięstwa przeciwnikowi lub w skrajnych przypadkach dyskwalifikacji zawodnika z turnieju.

6. Terminy

- 6.1. Faza pucharowa:
 - 6.1.1. Ćwierćfinały (22.01.2023):
 - 6.1.1.1. Pierwszy i drugi ćwierćfinał - 11:00
 - 6.1.1.2. Trzeci i czwarty ćwierćfinał - 13:00
 - 6.1.2. Półfinały (22.01.2023):
 - 6.1.2.1. Pierwszy półfinał - 15:00
 - 6.1.2.2. Drugi półfinał - 17:00
 - 6.1.3. Finał (22.01.2023):
 - 6.1.3.1. Wielki finał - 19:00

7. Wyniki

- 7.1. Po każdym pojedynku należy zgłosić wynik meczu oraz potwierdzić. W sytuacjach spornych jedyną możliwością rozwiązania tego konfliktu jest zrzut ekranu.
- 7.2. Wynik do administratora turnieju zgłasza zwycięzca pojedynku.

8. Błędy

- 8.1. W przypadku rozłączenia z grą jednego z graczy należy wykonać zrzut ekranu oraz niezwłocznie poinformować o tym administratora turnieju.
 - 8.1.1. Każdemu zawodnikowi przysługuje maksymalnie 5 minut na powrót do gry podczas każdej mapy, po tym czasie przeciwnik zdobywa punkt.
 - 8.1.1.1. Zapis ten nie dotyczy przypadków, w których brak możliwości powrotu do gry leży po stronie organizatorów turnieju.
- 8.2. Celowe wykorzystywanie błędów w grze jest zabronione i równoznaczne z dyskwalifikacją z turnieju.

- 8.3. W przypadku wystąpienia błędu nieopisanego w regulaminie należy niezwłocznie zgłosić się do administratora turnieju.

9. Oprogramowanie i wsparcie

- 9.1. Podczas rozgrywki zabrania się korzystania z jakichkolwiek aplikacji wspomagających grę.

10. Stream oraz administracja

- 10.1. Uczestnicy zobowiązani są przed rozpoczęciem spotkania do dodania wskazanych kont administratora oraz organizatora do znajomych.
- 10.2. Wszyscy uczestnicy turnieju muszą dołączyć do serwera komunikacyjnego na Discordzie: <https://discord.gg/yktSh93Rt3>
- 10.3. Osoby i podmioty chcące transmitować swoją rozgrywkę na prywatnym streamie zobowiązane są ustawić 300 sekund opóźnienie transmisji oraz uzyskać zgodę Organizatorów. Zapis dotyczy również podmiotów związanych z danym zawodnikiem lub organizacją.

11. Postanowienia końcowe

- 11.1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przerywania, odwołania lub zmiany terminu wydarzenia w przypadku wystąpienia sytuacji losowych, mających wpływ na wydarzenie.
- 11.2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności wynikającej z przerywania, odwołania lub zmiany daty wydarzenia, a wszelkie roszczenia uczestników lub osób trzecich z tego tytułu są wyłączone.
- 11.3. Wszelkie naruszenia niniejszego Regulaminu, dobrych obyczajów lub naruszenie przepisów obowiązującego prawa upoważnia Organizatorów do wykluczenia uczestnika z udziału w turnieju oraz powoduje utratę prawa do nagrody.
- 11.4. Wszelkie komunikaty dotyczące przebiegu turnieju będą publikowane przez Organizatorów na stronie wydarzenia na Facebooku, profilach w mediach społecznościowych, stronie internetowej wydarzenia oraz wyznaczonych mediach komunikacyjnych.