

Regulamin turnieju *Nocne Granie w Arenie Gliwice – Hearthstone Standard*

1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Poniższy regulamin dotyczy turnieju Nocne Granie w Arenie Gliwice – Hearthstone Standard.
- 1.2. Turniej odbędzie się cyklicznie na terenie Areny Gliwice w Gliwicach w dniach i godzinach wyznaczonych przez organizatora.
- 1.3. Organizatorem turnieju są: Ludiversum – planszówkowa kawiarnia oraz ParadoxSTG.
- 1.4. Głównym administratorem rozgrywek jest redakcja portalu MGA esports.
- 1.5. Wszystkie sytuacje sporne oraz interpretacje regulaminu rozstrzygają organizatorzy turnieju.
- 1.6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu.
 - 1.6.1. Organizatorzy mają obowiązek poinformować uczestników turnieju o zmianach w regulaminie.
 - 1.6.2. Zmiany w regulaminie wchodzi w życie z dniem ich ogłoszenia i nie mają zastosowania wstecz.
- 1.7. Udział w turnieju jest jednoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.
- 1.8. Udział w turnieju jest dobrowolny.
- 1.9. Organizator oświadcza, że turniej nie jest grą losową, loterią fantową zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą gry losowej przewidzianej w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. 2009.201.1540, wraz z późn. zm.)
- 1.10. Z chwilą przystąpienia do uczestnictwa w turnieju osoby pełnoletnie i opiekunowie prawni osób niepełnoletnich wyrażają zgodę na fotografowanie, nagrywanie ich oraz ich dzieci oraz zgodę na wykorzystanie wytworzonych materiałów.

2. Warunki uczestnictwa

- 2.1. Wiek uczestników
 - 2.1.1. Każdy z uczestników w dniu rozpoczęcia turnieju musi mieć ukończone 13 lat.
 - 2.1.2. Przedstawiciele organizatorów turnieju mają prawo poprosić każdego z uczestników w dowolnym momencie rozgrywek o przedstawienie dokumentu potwierdzającego jego wiek.
- 2.2. Nazwa użytkownika
 - 2.2.1. Każdy z graczy w turnieju musi identyfikować się imieniem, nazwiskiem oraz indywidualną nazwą uczestnika.
 - 2.2.2. Wszelkie nazwy uczestników nie mogą zawierać:
 - 2.2.2.1. Treści służących do szerzenia nienawiści, nękania lub dokuczania.
 - 2.2.2.2. Treści wulgarnych, obscenicznych lub obraźliwych.

- 2.2.2.3. Treści związanych z terroryzmem.
- 2.2.2.4. Treści o zabarwieniu seksualnym.
- 2.2.2.5. Treści związanych ze sprzedażą niebezpiecznych i nielegalnych produktów lub usług.
- 2.2.2.6. Treści przedstawiających wykorzystywanie dzieci.
- 2.2.2.7. Treści promujące lub reklamujące:
 - 2.2.2.7.1. wszelkie inne gry wideo, deweloperów gier lub wydawców, konsole do gier oraz inne turnieje esportowe, ligi bądź wydarzenia.
 - 2.2.2.7.2. hazard, zakłady sportowe oraz kasyna.
 - 2.2.2.7.3. wszelkich operatorów Fantasy Esports.
 - 2.2.2.7.4. dowolne leki na receptę lub leki, które nie są zwykłymi środkami bez recepty, w tym np. olejki CBD itp.
 - 2.2.2.7.5. broń palną, amunicję bądź akcesoria do broni palnej.
 - 2.2.2.7.6. pornografię lub produkty pornograficzne.
 - 2.2.2.7.7. wyroby tytoniowe bądź akcesoria z nimi związane.
 - 2.2.2.7.8. wyroby alkoholowe (w tym napoje bezalkoholowe reklamowane przez producentów alkoholi) bądź inne środki odurzające, których sprzedaż lub spożywanie regulują obowiązujące przepisy prawa.
 - 2.2.2.7.9. sprzedawcy bądź rynki wirtualnych przedmiotów, które są podrobione bądź nielegalne.
 - 2.2.2.7.10. sprzedawcy bądź rynki towarów lub usług, które naruszają warunki świadczenia usług.
 - 2.2.2.7.11. kryptowaluty bądź inne nieregulowane instrumenty finansowe albo związane z nimi giełdy.
 - 2.2.2.7.12. kampanie polityczne bądź komitety polityczne i podmioty z nimi powiązane.
 - 2.2.2.7.13. organizacje charytatywne wspierające konkretne poglądy religijne bądź polityczne lub o złej reputacji.

3. Nagrody

- 3.1. W ramach turnieju będzie można wygrać nagrody rzeczowe ufundowane przez Organizatorów turnieju.
 - 3.1.1. Ostateczna pula nagród zostanie podana do wiadomości publicznej przed zakończeniem rozgrywek.
 - 3.1.2. Pula nagród może zostać powiększona podczas trwania rozgrywek.
- 3.2. Poza nagrodami głównymi Organizatorzy turnieju mają prawo zdecydować o wydaniu nagród dodatkowych dla Uczestników.
- 3.3. Każdy uczestnik turnieju, który zwyciężył w konkursie lub został w nim wyróżniony, zwolniony jest z opłaty podatku dochodowego od wygranej na podstawie art. 30 ust. 1 pkt 2 w związku z art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy o podatku dochodowego od osób fizycznych.
- 3.4. Organizatorzy zobowiązują się do przekazania nagród uczestnikom w ciągu 30 dni od zakończenia wydarzenia.
- 3.5. Nagrody nie podlegają wymianie na gotówkę lub inne nagrody rzeczowe.

4. Format turnieju

- 4.1. Turniej odbędzie się na europejskim serwerze Hearthstone.
- 4.2. Każdy gracz musi posiadać konto na europejskim serwerze Hearthstone.
- 4.3. Minimalna ilość uczestników turnieju to 4 zawodników.
- 4.4. Maksymalna ilość uczestników turnieju to 32 zawodników.
- 4.5. W przypadku zgłoszenia się więcej niż 32 zawodników decyduje kolejność zgłoszeń.
 - 4.5.1. Organizator zastrzega sobie prawo do zwiększenia maksymalnej liczby zawodników biorących udział w turnieju.
 - 4.5.2. Organizator zastrzega sobie prawo do bezpośredniego zaproszenia maksymalnie zawodników do turnieju.
- 4.6. Turniej będzie składał się z głównego etapu turniej w systemie szwajcarskim.
- 4.7. Kolejność pojedynków zostanie udostępniona na stronie organizatora.
- 4.8. W fazie głównego etapu turnieju zostanie utworzone cztery lub pięć rund pojedynków w systemie szwajcarskim:
 - 4.8.1. W rywalizacji do 16 zawodników zostaną rozegrane cztery rundy, w przypadku obecności 17 i więcej zawodników zostanie rozegrane pięć rund.
 - 4.8.2. W pierwszej rundzie wszystkie pojedynki zostaną utworzone losowo.
 - 4.8.3. Jeśli liczba uczestników turnieju jest nieparzysta, w każdej rundzie jeden z uczestników z najmniejszym dorobkiem zwycięstw, który jeszcze nie pauzował, otrzymuje wolny los (tzw. bye), czyli dostaje zwycięstwo 2:0 bez gry.
 - 4.8.3.1. Zawodnik, który otrzymał zwycięstwo bez gry nie może otrzymać ponownie wolnego losu
 - 4.8.4. Dobór par przeciwników w kolejnych rundach zależy od wyników uzyskanych w poprzednich. Pary dobiera się w miarę możliwości spośród tych uczestników, którzy dotychczas zdobyli jednakową liczbę punktów.
 - 4.8.4.1. Dwóch zawodników nie może się spotkać więcej niż jeden raz.
- 4.9. W przypadku jednakowej ilości zwycięstw remisy będą rozstrzygane poprzez następujące zasady:
 - 4.9.1. zdobyte punkty
 - 4.9.2. stracone punkty
 - 4.9.3. pełny Buchholz
- 4.10. Faza głównego etapu odbędzie się w formacie BO3.
- 4.11. Kolejne spotkania rozpoczynają po zakończeniu spotkania w poprzedniej rundzie i wyznaczeniu przeciwnika przez Organizatorów.
- 4.12. Grupy oraz pary zostaną podane na platformie wybranej przez organizatorów.
- 4.13. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany formatu i systemu rozgrywek w przypadku sporej różnicy w ilości zapisanych osób oraz drużyn w stosunku do początkowych założeń lub wystąpienia innych sytuacji losowych.

5. Zasady pojedynków

- 5.1. Pojedyunki rozpoczynają się jedynie po zgodzie administratora nadzorującego turniej.
 - 5.1.1. Zawodnicy mogą przejść do gry jedynie po zgodzie administratora nadzorującego turniej. W wyjątkowych przypadkach, gdy gra zostanie uruchomiona zbyt szybko konieczne będzie jej ponowne rozpoczęcie.
- 5.2. Zawodnikowi przysługuje 10 minut spóźnienia na pojedynek.
 - 5.2.1. Po upływie czasu pojedynek natychmiastowo kończy się zwycięstwem 2:0 na korzyść przeciwnika.
- 5.3. Zawodnicy wybierają po trzy klasy i jednej talii dla każdej z klas.
- 5.4. W pojedynkach bany odbywają się jednocześnie za pomocą czatu, administratora lub zewnętrznego narzędzia.
- 5.5. Jeśli gracz wybierze niedozwoloną talię jego pojedynek natychmiastowo kończy się zwycięstwem tej rundy na korzyść jego przeciwnika
 - 5.5.1. Za talię niedozwoloną uznaje się klasę, którą zawodnik już wygrał w pojedynku.
 - 5.5.2. Za talię niedozwoloną uznaje się klasę zbanowaną w pojedynku.
 - 5.5.3. Za talię niedozwoloną uznaje się talię, w której gracz dokonał modyfikacji po rozpoczęciu turnieju.
 - 5.5.4. Za talię niedozwoloną uznaje się talię niezgłoszoną do turnieju.
- 5.6. Limit na rundę to 60 minut. Po upływie tego czasu, mecze zostają rozstrzygane przez organizatorów, administracja opierając się na ilości punktów życia, pancerza graczy oraz sytuacji na planszy wyłoni zwycięzcę pojedynku. Uczestnicy zostaną poinformowani o kończącym się czasie rundy 10 minut przed jej końcem. Organizatorzy mają możliwość przedłużenia czasu przeznaczonego na rundę. Na podstawie dostarczonego zrzutu ekranu administracja opierając się na ilości punktów życia, pancerza graczy oraz sytuacji na planszy wyłoni zwycięzcę pojedynku.
- 5.7. Modyfikacje talii podczas trwania turnieju są zabronione.
- 5.8. Zasady fair-play
 - 5.8.1. Podczas pojedynków zabronione jest wysyłanie do innych zawodników jak i administratorów treści wulgarnych, obscenicznych, obraźliwych, związanych z terroryzmem, o zabarwieniu seksualnym, służących do szerzenia nienawiści, wyśmiewania, nękania lub dokuczania.
 - 5.8.2. Podczas pojedynków zabronione jest celowe przegrywanie lub brak podjęcia walki w zdrowej rywalizacji.
 - 5.8.3. W przypadku złamania powyższych punktów administrator nadzorujący grę może podjąć decyzję o przyznaniu zwycięstwa przeciwnikowi lub w skrajnych przypadkach dyskwalifikacji zawodnika z turnieju.

6. Wyniki

- 6.1. Po każdym pojedynku należy zgłosić wynik meczu oraz potwierdzić. W sytuacjach spornych jedyną możliwością rozwiązania tego konfliktu jest zrzut ekranu.
- 6.2. Wynik do administratora turnieju zgłasza zwycięzca pojedynku.

7. Błędy

- 7.1. W przypadku rozłączenia z grą jednego z graczy należy wykonać zrzut ekranu oraz niezwłocznie poinformować o tym administratora turnieju.
 - 7.1.1. Każdemu zawodnikowi przysługuje maksymalnie 5 minut na powrót do gry podczas każdej mapy, po tym czasie przeciwnik zdobywa punkt.
 - 7.1.1.1. Zapis ten nie dotyczy przypadków, w których brak możliwości powrotu do gry leży po stronie organizatorów turnieju.
- 7.2. Celowe wykorzystywanie błędów w grze jest zabronione i równoznaczne z dyskwalifikacją z turnieju.
- 7.3. W przypadku wystąpienia błędu nieopisanego w regulaminie należy niezwłocznie zgłosić się do administratora turnieju.

8. Oprogramowanie i wsparcie

- 8.1. Podczas rozgrywki zabrania się korzystania z jakichkolwiek aplikacji wspomagających grę.

9. Stream oraz administracja

- 9.1. Uczestnicy zobowiązani są przed rozpoczęciem spotkania do dodania wskazanych kont administratora oraz organizatora do znajomych.
- 9.2. Wszyscy uczestnicy turnieju muszą dołączyć do serwera komunikacyjnego na Discordzie: <https://discord.gg/yktSh93Rt3>
- 9.3. Osoby i podmioty chcące transmitować swoją rozgrywkę na prywatnym streamie zobowiązane są ustawić 300 sekund opóźnienie transmisji oraz uzyskać zgodę Organizatorów. Zapis dotyczy również podmiotów związanych z danym zawodnikiem lub organizacją.

10. Postanowienia końcowe

- 10.1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przerwania, odwołania lub zmiany terminu wydarzenia w przypadku wystąpienia sytuacji losowych, mających wpływ na wydarzenie.
- 10.2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności wynikającej z przerwania, odwołania lub zmiany daty wydarzenia, a wszelkie roszczenia uczestników lub osób trzecich z tego tytułu są wyłączone.
- 10.3. Wszelkie naruszenia niniejszego Regulaminu, dobrych obyczajów lub naruszenie przepisów obowiązującego prawa upoważnia Organizatorów do wykluczenia uczestnika z udziału w turnieju oraz powoduje utratę prawa do nagrody.
- 10.4. Wszelkie komunikaty dotyczące przebiegu turnieju będą publikowane przez Organizatorów na stronie wydarzenia na Facebooku, profilach w mediach społecznościowych, stronie internetowej wydarzenia oraz wyznaczonych mediach komunikacyjnych.

Dodatkowy regulamin ligi ***Nocne Granie w Arenie Gliwice – Hearthstone Standard***

1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Jeden sezon ligi Nocne Granie w Arenie Gliwice – Hearthstone Standard składa się z cyklu pojedynczych turniejów Nocne Granie w Arenie Gliwice – Hearthstone Standard.
- 1.2. Turnieje odbędą się cyklicznie w dniach i godzinach wyznaczonych przez organizatora na terenie Areny Gliwice w Gliwicach lub innym miejscu wyznaczonym przez organizatora w przypadku braku możliwości kontynuowania cyklicznych spotkań w Arenie Gliwice.
- 1.3. Ranking Ligi jest rankingiem indywidualnym każdego z Uczestników.
- 1.4. Każdy z Uczestników otrzymuje punkty za udział w jednym z cyklicznych turniejów.
 - 1.4.1. Ilość punktów otrzymanych za rozgrywkę w turnieju uzależniona będzie od ilości Uczestników pojedynczego turnieju oraz zajętego miejsca zgodnie z tabelą przedstawioną w punkcie 2.
- 1.5. Każdy z Uczestników turniejów musi wziąć udział w minimum trzech turniejach cyklu, aby jego dorobek punktowy został wzięty pod uwagę w klasyfikacji Rankingu Ligi.
- 1.6. O końcowej pozycji zawodnika w Rankingu Ligi będą decydowały jego trzy najwyższe wyniki punktowe w Rankingu Ligi.
 - 1.6.1. W przypadku remisu o zwycięstwie decydować będzie większa ilość wyższych miejsc zajętych w pojedynczych turniejach.
 - 1.6.2. W przypadku dalszego remisu o zwycięstwie decydować będzie suma Uczestników biorących udział w turniejach, w których zawodnicy uzyskali najlepszą pozycję.
- 1.7. Aktualny Ranking Ligi będzie dostępny w specjalnej zakładce pod każdym z pojedynczych turniejów cyklu.
- 1.8. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu Ligi.
 - 1.8.1. Organizatorzy mają obowiązek poinformować uczestników turnieju o zmianach w regulaminie.
 - 1.8.2. Zmiany w regulaminie wchodzą w życie z dniem ich ogłoszenia i nie mają zastosowania wstecz.

2. Punktacja

2.1. Każdy z Uczestników otrzymuje punkty za udział w jednym z cyklicznych turniejów zależnie od ilości Uczestników turnieju oraz zajętego miejsca zgodnie z poniższą tabelą:

Miejsca	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	
Uczestnicy																																	
4	50	33	17	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
5	50	38	25	13	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
6	50	40	30	20	10	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
7	50	42	33	25	17	8	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
8	50	43	36	29	21	14	7	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
9	50	44	38	31	25	19	13	6	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
10	50	44	39	33	28	22	17	11	6	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
11	50	45	40	35	30	25	20	15	10	5	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
12	50	45	41	36	32	27	23	18	14	9	5	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
13	50	46	42	38	33	29	25	21	17	13	8	4	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
14	50	46	42	38	35	31	27	23	19	15	12	8	4	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
15	50	46	43	39	36	32	29	25	21	18	14	11	7	4	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
16	50	47	43	40	37	33	30	27	23	20	17	13	10	7	3	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
17	50	47	44	41	38	34	31	28	25	22	19	16	13	9	6	3	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
18	50	47	44	41	38	35	32	29	26	24	21	18	15	12	9	6	3	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
19	50	47	44	42	39	36	33	31	28	25	22	19	17	14	11	8	6	3	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
20	50	47	45	42	39	37	34	32	29	26	24	21	18	16	13	11	8	5	3	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
21	50	48	45	43	40	38	35	33	30	28	25	23	20	18	15	13	10	8	5	3	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
22	50	48	45	43	40	38	36	33	31	29	26	24	21	19	17	14	12	10	7	5	2	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
23	50	48	45	43	41	39	36	34	32	30	27	25	23	20	18	16	14	11	9	7	5	2	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
24	50	48	46	43	41	39	37	35	33	30	28	26	24	22	20	17	15	13	11	9	7	4	2	1	-	-	-	-	-	-	-	-	
25	50	48	46	44	42	40	38	35	33	31	29	27	25	23	21	19	17	15	13	10	8	6	4	2	1	-	-	-	-	-	-	-	
26	50	48	46	44	42	40	38	36	34	32	30	28	26	24	22	20	18	16	14	12	10	8	6	4	2	1	-	-	-	-	-	-	
27	50	48	46	44	42	40	38	37	35	33	31	29	27	25	23	21	19	17	15	13	12	10	8	6	4	2	1	-	-	-	-	-	
28	50	48	46	44	43	41	39	37	35	33	31	30	28	26	24	22	20	19	17	15	13	11	9	7	6	4	2	1	-	-	-	-	
29	50	48	46	45	43	41	39	38	36	34	32	30	29	27	25	23	21	20	18	16	14	13	11	9	7	5	4	2	1	-	-	-	
30	50	48	47	45	43	41	40	38	36	34	33	31	29	28	26	24	22	21	19	17	16	14	12	10	9	7	5	3	2	1	-	-	
31	50	48	47	45	43	42	40	38	37	35	33	32	30	28	27	25	23	22	20	18	17	15	13	12	10	8	7	5	3	2	1	-	
32	50	48	47	45	44	42	40	39	37	35	34	32	31	29	27	26	24	23	21	19	18	16	15	13	11	10	8	6	5	3	2	1	

3. Nagrody

- 3.1. W ramach Ligi będzie można wygrać nagrody rzeczowe ufundowane przez Organizatorów turnieju.
 - 3.1.1. Ostateczna pula nagród zostanie podana do wiadomości publicznej przed zakończeniem rozgrywek.
 - 3.1.2. Pula nagród może zostać powiększona podczas trwania rozgrywek.
- 3.2. Poza nagrodami głównymi Organizatorzy turnieju mają prawo zdecydować o wydaniu nagród dodatkowych dla Uczestników.
- 3.3. Każdy uczestnik turnieju, który zwyciężył w konkursie lub został w nim wyróżniony, zwolniony jest z opłaty podatku dochodowego od wygranej na podstawie art. 30 ust. 1 pkt 2 w związku z art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy o podatku dochodowego od osób fizycznych.
- 3.4. Organizatorzy zobowiązują się do przekazania nagród uczestnikom w ciągu 30 dni od zakończenia wydarzenia.
- 3.5. Nagrody nie podlegają wymianie na gotówkę lub inne nagrody rzeczowe.